

Методология за определяне на комплексна оценка на офертата

Критерият за оценка на офертите е **икономически най-изгодна оферта**.

Показатели за оценка и относителната им тежест.

- 1) Ценово предложение „Предлагана цена” – К1 – максимален брой точки – 30;
- 2) Срок за изпълнение – К2 – максимален брой точки – 30;
- 3) **Представена концепция за разработване на софтуерните игри** – К3 – максимален брой точки – 20;
- 4) **Представена примерна визуализация на една от софтуерните игри** – К4 – с максимален брой точки - 20;

Относителна тежест на показателите и методиката за определяне на комплексната оценка на офертата

К1 – Предложена цена – с максимален брой точки – 30

Оценката се формира по формулата:

$$K1 = \frac{\text{Минимална предложена цена}}{\text{Предложена цена от участника}} \times 30 = \dots\dots \text{ (брой точки)}$$

К2 – Срок за изпълнение – с максимален брой точки – 30

Оценката се формира по формулата:

$$K2 = \frac{\text{Минимален срок за изпълнение}}{\text{Предложен срок от участника}} \times 30 = \dots\dots \text{ (брой точки)}$$

К3 – Представена концепция за разработване на софтуерните игри – с максимален брой точки – 20

Оценката се формира по следните показатели:

10 точки - представената от участника концепция за изработката на софтуерните игри отговаря на техническото задание на Възложителя, но е твърде схематична и неясна.

15 точки - представената от участника концепция за изработката на софтуерните игри отговаря на техническото задание на Възложителя, засегнати са и са разработени всички теми посочени от Възложителя, но не са постигнати основните цели на Възложителя- игрите да са със учебителна насоченост.

20 точки - представената от участника концепция за изработката на софтуерните игри отговаря на техническото задание на Възложителя, засегнати са и са доразработени всички теми посочени от Възложителя. Има представени ясни цели, които ще постигнат в учебителен план тези игри.

К4 – Представена примерна визуализация на една от софтуерните игри – с максимален брой точки – 20

Оценката се формира по следните показатели:

10 точки – участникът е представил примерна визуализация на някои от игрите/темите, но същите не са взаимосвързани по между си.

20 точки – участникът е представил примерна визуализация на някои от игрите/темите, същите покриват реално изискванията на Възложителя в техническото задание, съществува ясна идея на участника как ще изглеждат отделните теми в играта.

Комплексна оценка на предложението и крайно класиране на участниците.

Крайната оценка на всеки участник се изчислява по формулата:

$$K_k = K1 + K2 + K3 + K4$$

Получените претеглени оценки се сортират за всеки участник поотделно и комисията класира на първо място и предлага за Изпълнител участникът, който е получил най-много точки.

Изготвил:
/име подпис/

